



MUDEMverse - Tycoon e viaggi nel tempo!, un videogioco alla scoperta del mondo della moneta

“[MUDEMverse - Tycoon e viaggi nel tempo!](#)” è il primo videogioco del Museo della Moneta – Banca d’Italia (MUDEM) disponibile sulla piattaforma **ROBLOX** pensato per condurre ragazze e ragazzi alla scoperta della **storia della moneta e della finanza** mentre si divertono giocando.

Il *gameplay* si snoda a partire da uno squarcio spazio-temporale aperto da un *villain* che ha deciso di distruggere il Museo e le sue collezioni, svuotando ogni sala di Villa Hüffer - sede del Museo che aprirà al pubblico nel 2027 - degli oggetti più distintivi della storia della moneta. Per riuscire nella missione di salvare il Museo e ripristinare le collezioni, il giocatore deve completare una serie di sfide ambientate in **sei diverse epoche storiche** che lo porteranno fino ai nostri giorni a sbloccare una stanza segreta. Ciascun minigioco, e quindi ciascuna epoca, sono contraddistinti da un particolare messaggio educativo:

1. **Mesopotamia** - quali sono gli elementi fondamentali di un contratto di prestito?
2. **Antica Roma** - qual è il legame tra moneta e fiducia?
3. **Rinascimento** - perché sono nate le banche?
4. **Ottocento** - come funziona la relazione rischio-rendimento?
5. **Novecento** - che cos’è l’inflazione e il potere d’acquisto?
6. **Epoca contemporanea** - come difendersi dalle minacce cyber e dalle truffe digitali?

[**Video Teaser**](#)

Le sei mappe ROBLOX vengono rilasciate gradualmente. Il videogioco sarà completo entro la fine del 2025 per creare, attraverso l'attesa, un maggiore coinvolgimento dei giocatori. Al momento sono disponibili i primi cinque mondi.

La quarta mappa è stata lanciata in occasione della **Milan Games Week**, a cui MUDEM ha partecipato insieme agli sviluppatori dell'esperienza con uno stand dedicato a MUDEMverse.

L'esperienza di gioco è basata sulle più famose meccaniche presenti su ROBLOX (es. *obby*, *work at*, *escape*, gestione priorità, missione a tempo) e rappresenta la prima esperienza di educazione finanziaria di una Banca Centrale Nazionale su questa piattaforma. Il viaggio spazio-temporale che vivono i ragazzi è ispirato ai contenuti di quello che sarà nella realtà il [primo percorso di visita del futuro Museo](#).

MUDEMverse - Tycoon e viaggi nel tempo! è accessibile **gratuitamente** da PC, *mobile* e principali console di gioco.

Dal 3 dicembre 2025, il videogioco è disponibile anche sul **ROBLOX Learning Hub**, la sezione ufficiale della piattaforma che offre esperienze digitali con finalità educative certificate da ROBLOX in base a criteri rigorosi di qualità, accuratezza, sicurezza e conformità normativa. In particolare, MUDEMverse è stato selezionato per il suo **valore educativo**, il **potenziale di diffusione** e la **qualità dell'esperienza** offerta ai giocatori per la tematica "Social Studies".

“MUDEMverse - Tycoon e viaggi nel tempo!” è un videogioco progettato con tecniche narrative consolidate, in grado di favorire l'apprendimento attivo da parte dei preadolescenti, in special modo dei giocatori tra i 10 e i 15 anni. Consentirà di accrescere la presenza digitale del Museo e di aprire un ulteriore **canale di dialogo** con il pubblico più giovane, per avvicinarlo a temi percepiti spesso come complessi o distanti dalla quotidianità. Il lancio di MUDEMverse è stato accompagnato dalla pubblicazione sul sito del Museo di [kit didattici](#) complementari al gioco con contenuti di approfondimento, pillole di educazione finanziaria e giochi analogici con cui mettere alla prova le conoscenze acquisite attraverso l'esperienza virtuale.

L'iniziativa si inserisce in un percorso più ampio iniziato a ottobre 2023 con la mostra immersiva “[L'Avventura della Moneta](#)” e che accompagnerà il pubblico all'apertura del Museo nel 2027, passando per l'inaugurazione della prima mostra virtuale, “[Le Mille Lire](#)”, lo scorso marzo. La **missione divulgativa** di MUDEM prende forma anche attraverso:

- la pubblicazione di [approfondimenti](#) sul sito del Museo con articoli e contenuti multimediali sui legami della moneta e della finanza con la storia, l'arte, la matematica, la linguistica e tanto altro;
- l'offerta di [attività educative](#) (percorsi di Formazione Scuola Lavoro, laboratori ed eventi in presenza e online, risorse per studenti e insegnanti);
- il **dialogo scientifico** con le istituzioni culturali e i musei, attraverso prestiti e la collaborazione a [mostre](#) e percorsi espositivi itineranti, nonché [incontri](#) che esplorano la relazione tra la moneta e le principali dimensioni dell'essere umano.

Per approfondire:

Sito web: www.mudem.it

